

Mathematik Q – Kompetenzraster 14 Stochastische Prozesse

	Kompetenzstufe A	Kompetenzstufe B	Kompetenzstufe C
1. Matrizen	<p>Ich kenne die Begriffe Matrix, Zeile und Spalte und die Nummerierung der Elemente. A1</p> <p>Ich kann Matrizen addieren und subtrahieren. A2</p>	<p>Ich kann Matrizen mit Zahlen multiplizieren. B1</p> <p>Ich kann Matrizen multiplizieren und potenzieren. B2</p>	<p>Ich kenne quadratische und andere Matrizen und die Nullmatrix. C1</p> <p>Ich kenne die Rechengesetze für Matrizen. C2</p>
Seiten 390–397	1 □, 6 □	2 □, 3 □, 4 □, 5 □, 7 □, 8 □, 9 □, 11 □	10 □
2. Stochastische Prozesse	<p>Ich kenne den Begriff Übergangsmatrix und kann ihn beschreiben. A3</p> <p>Ich kann Übergangsgraphen in Übergangsmatrizen umwandeln und umgekehrt. A4</p> <p>Ich kann Fixvektoren und Grenzmatrizen mit dem GTR bestimmen. A5</p> <p>Ich kann absorbierende Zustände an der Übergangsmatrix oder am Übergangsgraphen erkennen. A6</p>	<p>Ich kenne den Begriff Stochastische Matrix und kann ihn beschreiben. B3</p> <p>Ich kenne die Begriffe Fixvektor und Grenzmatrix und kann sie beschreiben. B4</p> <p>Ich kann Fixvektoren und Grenzmatrizen ohne den GTR bestimmen. B5</p> <p>Ich kann bei absorbierenden Zuständen zu einem Startvektor den Fixvektor berechnen und interpretieren. B6</p>	<p>Ich kann komplexe Aufgaben dazu bearbeiten. C3</p> <p>Ich kann die Grenzmatrix bei absorbierenden Zuständen berechnen und interpretieren. C4</p> <p>Ich kann vorhergehende Zustände berechnen. C5</p>
Seiten 398–415	1 □, 4 □	2 □, 3 □, 5 □, 6 □, 7 □, 14 □, 15 □, 16 □, 20 □, 21 □, 26 □, 27 □, 28 □, 29 □, 30 □	8 □, 9 □, 10 □, 11 □, 12 □, 13 □, 17 □, 18 □, 19 □, 22 □, 23 □, 24 □, 25 □, 31 □

Screencasts unter: www.dirk-blotevogel.de/mathematik-q