

Mathematik Q – Kompetenzraster 10 Ebenen

	Kompetenzstufe A	Kompetenzstufe B	Kompetenzstufe C
1. Ebenengleichungen	<p>Ich kenne die Parametergleichung der Ebene und kann sie anwenden. A1</p> <p>Ich kann die Spurpunkte (Achsenabschnitte) und die Spurgeraden einer Ebene bestimmen. A2</p>	<p>Ich kann die Dreipunktgleichung einer Ebene aufstellen. B1</p> <p>Ich kann ein Schrägbild einer Ebene aus den drei Achsenabschnitten zeichnen. B2</p>	<p>Ich kann komplexe Aufgaben zur Parameterform bearbeiten. C1</p> <p>Ich kann das Schrägbild einer Ebene zeichnen, die nur zwei oder einen Achsenabschnitt hat. C2</p>
Seiten 300–305	4 <input type="checkbox"/> , 8 <input type="checkbox"/> , 9 <input type="checkbox"/>	1 <input type="checkbox"/> , 3 <input type="checkbox"/> , 5 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> , 6 <input type="checkbox"/> , 7 <input type="checkbox"/>
2. Lagebeziehungen	<p>Ich kann die Punktprobe bei der Ebene durchführen. A3</p> <p>Ich kann prüfen, ob eine Gerade senkrecht auf einer Ebene steht. A4</p> <p>Ich kann die Fälle der relativen Lage einer Geraden und einer Ebene beschreiben. A5</p>	<p>Ich kann überprüfen, ob eine Gerade eine Ebene schneidet, parallel zu ihr ist oder in der Ebene liegt. B3</p> <p>Ich kann den Schnittpunkt einer Gerade mit einer Ebene bestimmen. B4</p>	<p>Ich kann testen, ob ein Punkt in einem Dreieck liegt. C3</p> <p>Ich kann überprüfen, ob eine Gerade ein Dreieck durchstößt. C4</p>
Seiten 306–314	1 <input type="checkbox"/> , 2 <input type="checkbox"/>	5 <input type="checkbox"/> , 6 <input type="checkbox"/> , 9 <input type="checkbox"/> , 10 <input type="checkbox"/> , 11 <input type="checkbox"/> , 12 <input type="checkbox"/> , 13 <input type="checkbox"/> , 14 <input type="checkbox"/>	3 <input type="checkbox"/> , 4 <input type="checkbox"/> , 7 <input type="checkbox"/> , 8 <input type="checkbox"/> , 15 <input type="checkbox"/> , 16 <input type="checkbox"/> , 17 <input type="checkbox"/> , 18 <input type="checkbox"/> , 19 <input type="checkbox"/>
3. Untersuchung geometrischer Objekte im Raum	<p>Ich kann einfache Anwendungsaufgaben bearbeiten. A6</p>	<p>Ich kann Anwendungsaufgaben bearbeiten. B6</p>	<p>Ich kann komplexe Anwendungsaufgaben bearbeiten. C6</p>
Seiten 315–321	1 <input type="checkbox"/> , 3 <input type="checkbox"/>	2 <input type="checkbox"/> , 4 <input type="checkbox"/>	5 <input type="checkbox"/> , 6 <input type="checkbox"/> , 7 <input type="checkbox"/> , 8 <input type="checkbox"/>

Screencasts unter: www.dirk-blotevogel.de/mathematik-q